

ПРОФЕСИОНАЛНА ГИМНАЗИЯ ПО ПРОИЗВОДСТВЕНИ ТЕХНОЛОГИИ – ДОМ

Утвърждавам:.....

Директор: Илина Кръстева



Съгласувал:.....

Работодател: ..... 

**УЧЕБАН ПРОГРАМА**

**ПО**

**ПРИЛОЖЕН СОФТУЕР**

(теория)

**РАЗШИРЕНА ПРОФЕСИОНАЛНА ПОДГОТОВКА**

**КЛАС XII**

**ЗА УЧЕБНАТА 2022/2023 Г.**

**ХОРАРИУМ: (1/1)/29**

(СЕДМИЧЕН/ГОДИШЕН)

	КОД	НАИМЕНОВАНИЕ
ПРОФЕСИОНАЛНО НАПРАВЛЕНИЕ:	523	ЕЛЕКТРОНИКА, АВТОМАТИКА, КОМУНИКАЦИОННА И КОМПЮТЪРНА ТЕХНИКА
ПРОФЕСИЯ:	523050	ТЕХНИК НА КОМПЮТЪРНИ СИСТЕМИ
СПЕЦИАЛНОСТ:	5230601	„КОМПЮТЪРНА ТЕХНИКА И ТЕХНОЛОГИИ“

ИЗГОТВИЛ: ..... 

(инж. Велина Георгиева)

## I. ЦЕЛИ НА ОБУЧЕНИЕТО ПО ПРЕДМЕТА

Обучението по предмета има за цел чрез усвояване на знания и умения учениците да придобият професионални компетенции за проектиране и анализ на електронни схеми, както и придобиване, затвърждаване и усъвършенстване на уменията за работа с програмен продукт за автоматизирано проектиране на електронни схеми, създаване на нови елементи, уменията за извършване на компютърна симулация и проектиране на печатни платки. Формирането и развитието на тези компетенции увеличават шансовете за добра реализация на специалиста на пазара на труда.

## II. УЧЕБНО СЪДЪРЖАНИЕ

№	Наименование на разделите	Минимален брой часове
1.	Основни етапи в проектирането на електронни схеми	1
2.	Създаване и редактиране на електронни схеми с програмен продукт.	7
3.	Създаване на нов компонент.	7
4.	Симулиране работата на електронни схеми.	7
5.	Проектиране на печатна платка.	7
	<b>Общ минимален брой часове</b>	<b>29</b>

### Раздел 1. Основни етапи при проектирането на електрически принципни схеми.

- 1.1. Уточняване на заданието.
- 1.2. Разделяне на заданието на подзадания по функционален признак.
- 1.3. Подбор на елементната база.

### Раздел 2. Създаване и редактиране на електронни схеми с програмен продукт

- 2.1. Запознаване с основните менюта и възможностите на програмния продукт.

**2.2. Работа с програмен продукт за автоматизирано проектиране на електронни схеми:**

- разполагане на елементите върху работната страница;
- свързване на елементите;
- добавяне на текст и графика;
- редактиране;
- проверка на схемата;
- разпечатване.

### **Раздел 3. Създаване на нов компонент**

**3.1. Уточняване на параметрите на новия елемент.**

**3.2. Изчертаване на елемента и задаване на неговите параметри.**

### **Раздел 4. Симулиране работата на електронни схеми**

**4.1. Дефиниране на захранване.**

**4.2. Дефиниране на входно въздействие.**

**4.3. Типове анализи:**

- постояннотоков анализ;
- честотен анализ;
- времеви анализ.

**4.4. Оценка на резултатите от симулацията на проектирани електронни схеми.**

### **Раздел 5. Проектиране на печатна платка**

**5.1. Подготовка на схемата за преминаване към печатна платка.**

**5.2. Преход към печатна платка.**

**5.3. Разполагане на елементите.**

**5.4. Опроводяване на платката.**

**5.5. Окончателно оформяне на платката и създаване на изходни файлове.**

## **III. ОЧАКВАНИ РЕЗУЛТАТИ ОТ ОБУЧЕНИЕТО - ЗНАНИЯ, УМЕНИЯ И КОМПЕТЕНТНОСТИ**

В края на обучението ученикът придобива следните компетентности:

- Да познава методиката за проектиране на електронни схеми;
- Да познава основните възможности на програмния продукт;
- Да умее да създава нови компоненти;
- Да умее да проектира електронна схема;
- Да познава типовете анализи при симулиране работата на електронните схеми;
- Да познава правилата за проектиране на печатни платки;
- Да добавя текст и графика;
- Да умее да извършва проверка и редактиране на схемата;
- Да умее да извършва различни типове анализи при симулиране работата на електронни схеми;
- Да умее да извършва оценка на получените резултат;
- Да умее да прави проверка и отстранява грешки;
- Да умее да създава изходни файлове и доклади.

#### **IV. ЛИТЕРАТУРА**

Използва се специфична за избранияя програмен продукт литература